

Centre des ressources TICE-ITA



Cellule

Technologie, Sciences,
Éducation, Gestion

LogiTICE

Novembre 2005

<http://itasth.qc.ca/itatice/>



LogiTICE = **Log**iciels pour une intégration des **T**echnologies de l'**I**nformation
et de **C**ommunications pour l'**E**nseignement (**TICE**)

Élaboré et rédigé par :
Khalid Gueddari

Au menu :

***JAlbum : création d'albums Web et de galeries sur
Internet***



Cellule Technologie, Sciences, Éducation, Gestion
ITA, campus de Saint-Hyacinthe - © 2005 Tous droits réservés

Reproduction interdite sans notre consentement
Pour information : Khalid.Gueddari@mapaq.gouv.qc.ca

Introduction

Cet atelier **LogiTICE** se veut une exploration d'outils et de logiciels - de préférence libres - ayant des applications technopédagogiques, permettant l'intégration efficace et facile des TICE.

Nos remerciements à tous ceux et celles dont les ressources nous ont permis de construire et d'enrichir cet atelier et aux créateurs d'outils pour leur esprit de partage de leurs savoir et effort.

Vous avez apprécié cet atelier et/ou vous avez des suggestions, écrivez-moi 😊:
khalid.gueddari@mapaq.gouv.qc.ca
<http://itasth.qc.ca/itatices/>

Le masculin dans ce document désigne aussi bien les hommes que les femmes et il est utilisé dans le seul but d'alléger le texte.

Note : *malgré les critères fixés pour la sélection des logiciels libres et les quelques tests effectués, aucune assurance ne peut être donnée sur leur bon fonctionnement total. Les tutoriaux proposés sont des guides pour bien démarrer et qui sont suffisants dans la majorité des cas. Vous avez la liberté d'examiner et d'explorer en profondeur chaque outil proposé.*



JAlbum  **générateur d'albums et de galeries Web personnalisables**



Exemple d'album Web

Prenez note que juste après la finalisation de ce document, une nouvelle version de JAlbum (v 6.1) vient de sortir. Cette nouvelle version, qui comporte quelques améliorations utiles, n'altère en rien ce document qui reste valable.

Quelques caractéristiques

- Gratuit
- Le meilleur de sa catégorie
- Dispose d'une communauté importante
- Facile d'utilisation pour une première prise en main
- Lourd (4,9 Mo sans JVM, 13,5 Mo avec JVM, voir installation)
- Plusieurs langues dont le Français (l'Anglais subsiste parfois dans la version Française)
- Version 5.2.2 (date novembre 2005). Une nouvelle version 6.1 vient de sortir
- Supporte les fichiers jpg, gif et png ainsi que les formats de film les plus répandus (avi, mpeg et wmv). Les fichiers de films mpg, avi et wmv peuvent aussi être ajoutés dans les albums, pas uniquement des images
- Rotation, modification des images (filtres), ajout de textes transparents, de logos...
- Supporte les EXIF (vitesse d'obturation, ouverture et autres paramètres peuvent être extraits des photos et affichés)
- Supporte l'arborescence de dossiers
- Apparence des albums personnalisée et de grande variété grâce à l'utilisation et l'importation de thèmes (« skins »)
- Intégration d'un client FTP permettant la publication sur le Web des albums
- Application Java fonctionnant sous différentes plates-formes (Windows, Macintosh, Linux, Solaris...).
- Fonctionnalités avancées (e.g. utilisation en mode ligne de commande permettant d'automatiser les tâches répétitives de génération d'albums, grâce à des fichiers batch, création des filtres pour images...)

Quelques applications technopédagogiques

JAlbum permet de créer facilement un album sur Internet en quelques minutes. La prise en main est très rapide, on obtient une galerie après quelques clics. Évidemment, certaines fonctions avancées demandent un peu plus de temps pour être maîtrisées et parfois quelques connaissances spécifiques.

Avec JAlbum beaucoup de choses sont paramétrables selon le goût de chacun. JAlbum crée des miniatures des images et les affiche en pages HTML (Web) sans modifier les images initiales. Dès que l'on clique sur une petite image, on peut faire apparaître l'image d'origine (pour impression, visualisation des détails...). JAlbum est capable de créer une toile de hiérarchie des dossiers d'images (arborescence). Il peut également produire un diaporama des images, une image à la fois.

Alors imaginez que vous disposez de banques d'images (voire de petites séquences de films) sur des plantes, de la verrerie de laboratoire, un voyage, d'évènements et activités pédagogiques, stages..., en quelques clics, ces activités et objets (au lieu de « moisire » dans des répertoires sous l'ordinateur) peuvent être accessibles, de manière structurée et ergonomique, sur le Web et partager par tous. Voilà un outil pour diffuser facilement, promouvoir, communiquer... et avec élégance des belles prises de vue et des évènements et activités avec des commentaires si on le désire pour se constituer des galeries numériques.

Installation

Note 1 : JAlbum nécessite la Machine Virtuelle Java JVM (« Java Virtuel Machine ») pour **fonctionner** (version 1.4 et plus). Deux versions de téléchargement sont possibles :

- * Une version n'incluant pas JVM (4,9 Mo)
- * Une version incluant JVM (13,5 Mo)

Toutefois, à noter qu'aucun logiciel Java n'est nécessaire pour **visualiser** les albums sur Internet.

Note 2 : Comment puis-je vérifier si JVM est bien installée sur mon ordinateur ?

* Visitez la page Web suivante : <http://www.java.com/fr/download/installed.jsp>
Cliquer sur le bouton « vérifier l'installation »
Si la machine virtuelle est bien installée vous verrez le message suivant avec la version :

Logiciel Java pour votre ordinateur

VÉRIFIER L'INSTALLATION DU LOGICIEL JAVA.

VOICI L'ENVIRONNEMENT JAVA QUE NOUS AVONS DÉTECTÉ :

Description	Votre environnement
Distributeur JRE :	Sun Microsystems Inc.
Version JRE :	1.5.0_05

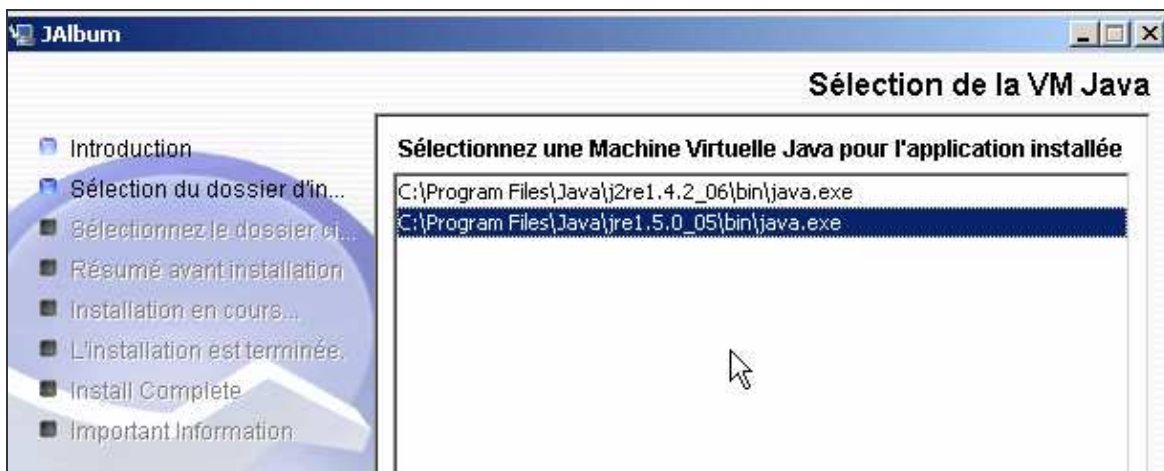
FÉLICITATIONS, vous disposez maintenant de la dernière version de Java !

* Une autre manière de faire :

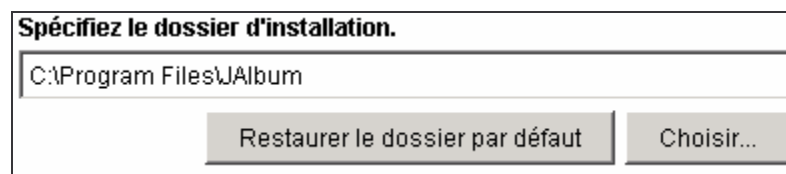
Pour savoir si on a la bonne version JVM sur l'ordinateur: ouvrir une fenêtre de commande et taper `java -version`. Le résultat devrait être au moins 1.4.

- Aller à la page <http://itasth.qc.ca/itatices/> ... rubrique Logiciels/Outils
- Télécharger le logiciel JAlbum et l'enregistrer, par exemple, sous le bureau.

- Cliquer deux fois sur l'icône du logiciel téléchargé. Suivre les étapes (ici on part du principe que l'on dispose de JVM – version n'incluant pas JVM) :
 - Choisir la langue, puis cliquer OK. Suivre le guide le long de l'installation
 - Comme on a opté pour la version n'incluant pas JVM, cela suppose que l'on dispose de JVM. Sélectionner la version de JVM si on a plus qu'une (opter pour la plus récente, 1.5 au lieu de 1.4 dans mon cas). Si on ne dispose pas de JVM, on doit installer la version du logiciel incluant JVM.

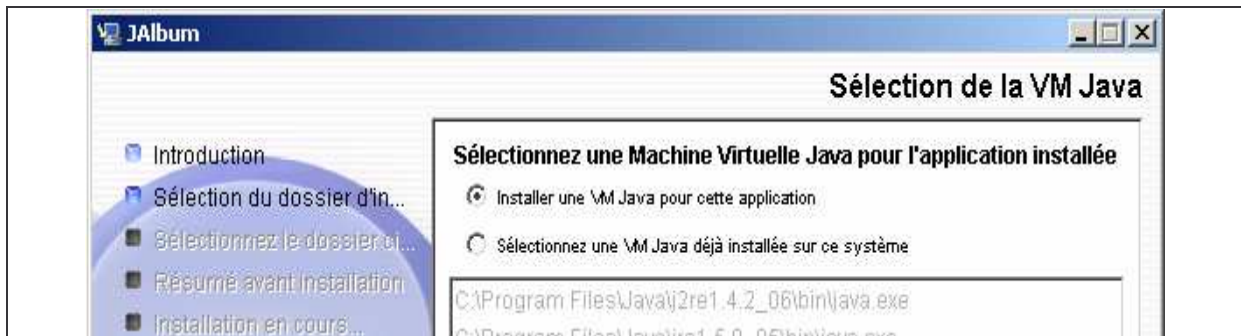


- Le chemin d'installation du logiciel par défaut est proposé (l'accepter) :



- De même, on peut changer de Raccourcis pour l'accès au logiciel (par défaut, les dossiers du logiciel seront sous « Démarrer/Programmes »)
- Une fois ceci spécifié, lancer l'installation

Note : si on n'a pas JVM et on choisit la version incluant JVM, il faut que la case Installer VM Java... soit cochée



Utilisation rapide : première prise en main

Ce logiciel permet donc de créer très facilement des galeries photos pour les diffuser sur Internet. De nombreux éléments sont paramétrables via l'interface : la taille des photos, des vignettes, le nombre de vignettes par page, le look (nous y reviendrons), le titre des photos... Pour les débutants et la plupart des personnes, ces réglages suffiront pour obtenir un beau résultat de manière rapide et presque sans aucun effort. Par contre, il est possible d'aller plus loin.

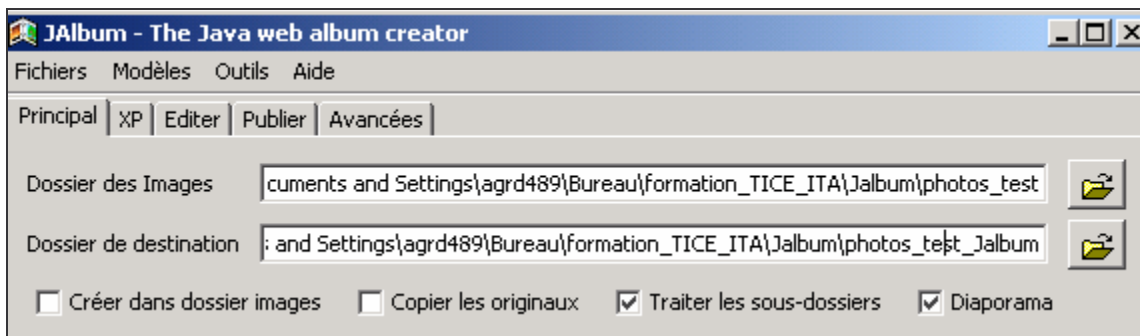
Pour l'exemple, sur notre ordinateur on a créé un dossier « photos_test » qui renferme des images (photos). On a également créé un autre dossier « photos_test_JAlbum » qui va contenir le résultat (l'album en format Web).

Note : Ne jamais oublier de travailler toujours sur des copies des images et garder des sauvegardes des images originales au cas où il y aurait un problème.

- 1) Ouverture du logiciel :** ouvrir JAlbum en passant par Démarrer/Programmes/JAlbum/JAlbum



- 2) Source des images :** cliquer sur l'icône « Dossier » en face de « Dossier des images ». Une fenêtre s'ouvre où l'on peut aller chercher l'emplacement du dossier contenant nos images (dossier « photos_test »). Il est à noter que l'on peut tout aussi bien faire glisse/déplacez le dossier contenant les images dans la ligne « Dossier images ».



3) Destination des images : de la même façon, cliquer sur l'icône « Dossier » en face de « Dossier de destination ». Une fenêtre s'ouvre où l'on peut aller spécifier l'emplacement du dossier qui contiendra les fichiers générés par JAlbum (dossier « photos_test_JAlbum»). Il est à noter que l'on peut tout aussi bien faire glissez/déplacez le dossier qui contiendra l'album dans la ligne « Dossier de destination ».

Note : ici on suppose que le dossier qui contient les images et celui qui renfermera les fichiers générés par le logiciel sont séparés, rien n'empêche que les dossiers de source et de destination soient le mêmes. Par souci d'organisation, **il est fortement suggéré de placer les images dans un dossier et de créer un autre pour la destination avant de travailler avec JAlbum**

4) Création de l'album : avant de créer un album, on peut changer de thème (« skin ») et de style (apparence, couleurs...). Pour se faire, on a dans les listes « Skin » et « Style », un choix prédéfini que l'on peut tester. Pour voir l'aspect de chaque thème, on peut cliquer sur la commande « Prévisualisation ». Une fois que tout est à notre goût, cliquer sur « Créer l'album ». Patienter quelques secondes. Pour admirer le travail et le résultat, cliquer sur « Voir l'album » qui affiche l'album en format Web. Si on teste d'autres réglages, il faut cliquer sur "Recréer tout" suivi de « Voir album ».



Bravo ☺ L'album est prêt à être diffusé aux élèves, aux amis, à l'équipe, aux collègues, aux internautes... Il suffit de placer tous les dossiers et fichiers générés par JAlbum sur le réseau, sites Internet....

Utilisation avancée : description des fonctionnalités

Même si JAlbum comporte relativement beaucoup de commandes et de réglages, seulement quelques fonctionnalités sont nécessaires pour réaliser et avoir un album. Sans modifier ces réglages rien n'empêche de créer rapidement l'album comme décrit ci-dessus. Toutefois, pour aller plus loin, l'annexe de la fin de ce guide montre le potentiel du logiciel et expose la description des réglages, menus et fonctionnalités **les plus importantes** (pour le reste, il faut être connaisseur et/ou comme tout logiciel, on les apprend avec la pratique et le temps). Il est recommandé de consulter cette annexe si on décide d'utiliser JAlbum.

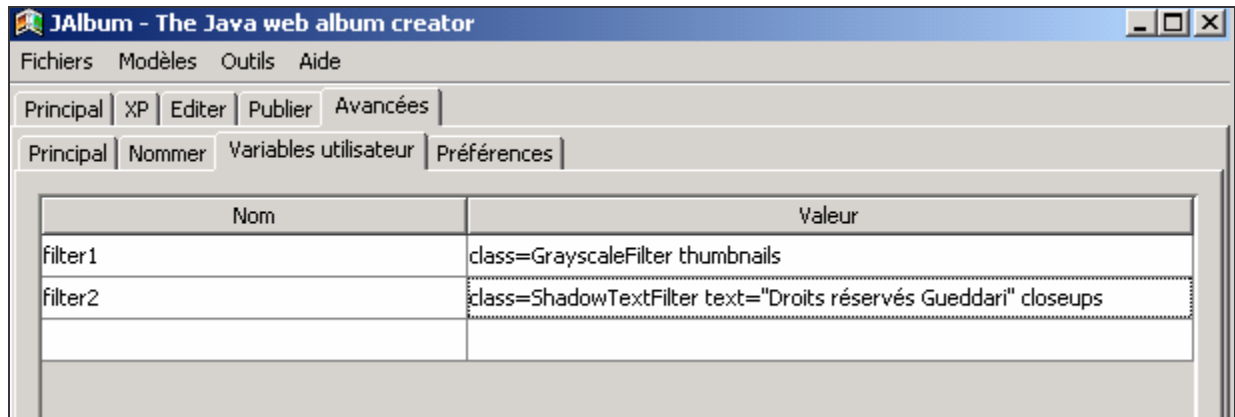
Filtres pour les images

Les filtres des images peuvent être utilisés pour améliorer la qualité ou modifier des images pendant la génération de l'album, on peut ajouter sur l'image des textes transparents (« watermark ») ou des logos. JAlbum ne disposant pas, malheureusement, d'interface graphique pour utiliser les filtres, mais avec des réglages dans les "variables définies par l'utilisateur" de l'onglet « Avancées », il est possible de contrôler certains filtres.

- Exemple 1

On va débiter en appliquant un filtre gris à toutes les vignettes et ajouter un logo dans chaque image.

- Démarrez JAlbum et préparez un projet pour la création d'un album. Puis allez dans l'onglet «Avancées» de JAlbum. Vous y trouverez une section appelée "**Variables de l'utilisateur**". On va utiliser cette section pour paramétrer **les réglages de quelques filtres**.
- Taper exactement comme dans l'exemple ci-dessous. Faites attention aux majuscules et à la syntaxe , ("GrayscaleFilter" est différent de Grayscalefilter"). Lorsque on a terminé, cliquez sur « ENTER » pour sauver les nouveaux réglages.



filter1 : class=GrayscaleFilter thumbnails → filtre gris à toutes les vignettes

filter2 : class=ShadowTextFilter text="Droits réservés Gueddari" closeups → texte sur l'image

Retournez maintenant dans l'onglet "Principal" et cliquez sur "Recréer tout" pour que les filtres soient appliqués. (**Il est nécessaire d'utiliser "Recréer tout" car utiliser "Créer l'album" ne met pas à jour les images existantes.**)

- Résultat



Vignette en gris (filtre 1)



Image avec texte (filtre 2)

Les filtres sont appliqués dans l'ordre de leur numéro (filter1, filter2...). Les réglages des filtres peuvent être sauvés avec le fichier "projet" de l'album (voir annexe). Il

ne faut, donc, pas oublier de sauver votre projet lorsque vous êtes satisfait du résultat.

- Exemple 2

filter3 : class=WatermarkFilter text="ITA Campus St-Hyacinthe" size=30 valign=center strengthPercent=50 closeups → ajout de texte transparent (« watermark »)

- Résultat



Ajout de thèmes (« skins ») : à chacun son « skin »

JAlbum dispose d'une communauté d'utilisateurs et de créateurs très active. Il en résulte des centaines « skins » créés et qui sont disponibles pour téléchargement et qui peuvent s'ajouter à la liste des thèmes fournis par défaut avec le logiciel. Il faut savoir que chaque « skin » offre sa manière de présenter l'album et rajoute au logiciel de nouvelles fonctionnalités variant d'un « skin » à l'autre.

- Exemple d'ajout «skin» à JAlbum

- Aller à la page <http://jrepository.engblom.org/default.asp?Action=search>
- Télécharger un « skin » en format compressé : par exemple le « skin » Chameleon

- Décompresser les fichiers de ce « skin » sous C:\Program Files\JAlbum\skins (endroit où sont déposés les « skin »)
- Au lancement du logiciel JAlbum, le « skin » Chameleon se retrouve parmi la liste des skins par défaut.
- On peut choisir de construire l'album avec ce « skin »



Activités de l'atelier

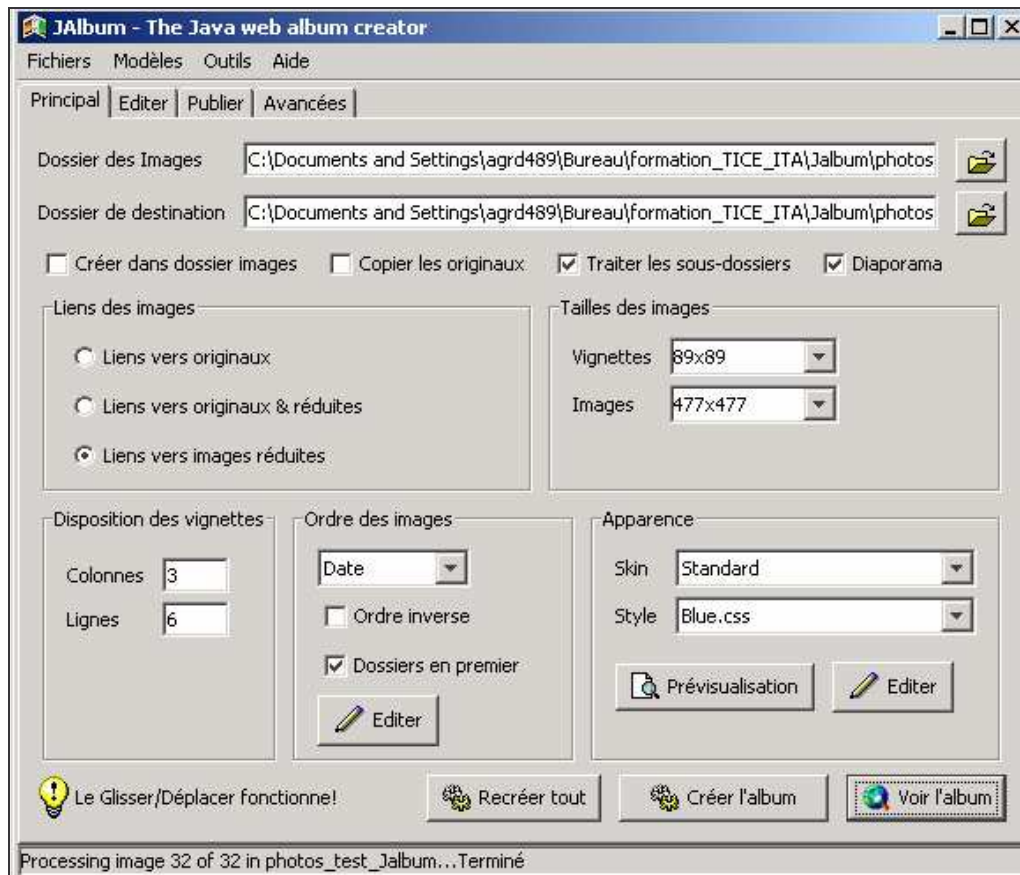
Tour d'environnement de JAlbum, des démonstrations pour créer un album, tour des principales fonctionnalités et possibilités du logiciel (logiciel non installé sur les ordinateurs des laboratoires informatiques). Vous pouvez amener vos portables.

Sites

- **Site officiel, téléchargement et détails :**
 - <http://jalbum.net>
- **Exemples de « skins » à télécharger :**
 - <http://jalbum.net/samples.jsp>
 - <http://jrepository.engblom.org/>
 - <http://jrepository.engblom.org/default.asp?Action=search>

Annexe : Utilisation avancée - description des fonctionnalités de JAlbum

❖ Onglet Principal

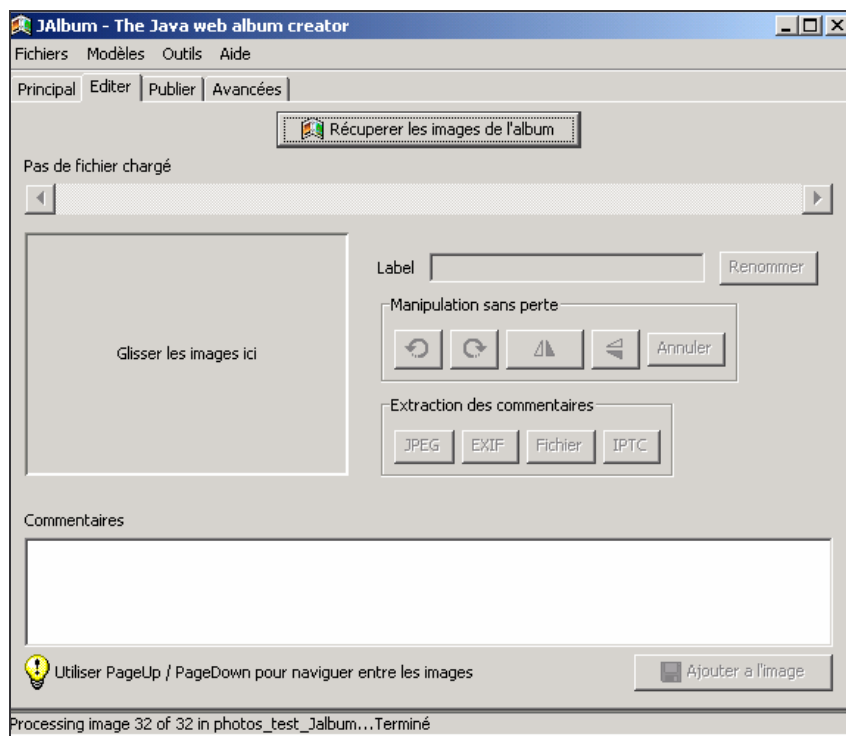


- **Dossier des images** -Préciser ici un dossier contenant vos images initiales par exemple.
- **Dossier de destination** -Précisez ici le dossier de destination pour la création de votre album.
- **Créer dans le dossier images** -Crée l'album dans le dossier (répertoire) où se trouvent les images.
- **Copier les originaux** -Copie les images originales dans le dossier de destination de l'album.
- **Traiter les sous-dossiers** - créé un album avec des sous-catégories en reprenant la hiérarchie de vos dossiers
- **Diaporama** -Crée des liens entre les différentes images (suivante, précédente) afin de faciliter la navigation
- **Liens vers les originaux** -Crée des liens directs entre les vignettes et les images originales. À utiliser si vous avez redimensionné vous-mêmes les images originales
- **Liens vers originaux & réduites** -Créer des liens vers les images réduites (telles que définies à droite), puis un lien vers l'image originale.

- **Liens vers images réduites** -Créé uniquement des liens vers les images réduites. Ceci permet de créer des albums plus légers pour le Web.
- **Taille des vignettes** -Permet de définir la taille du "cadre" des vignettes. Les proportions des vignettes dans ce cadre seront identiques aux proportions de l'image d'origine. le cadre n'est pas visible dans la majorité des modèles « Skins»
- **Taille des images** -Taille du "cadre" des images. Les proportions des images originales seront conservées dans ce cadre.
- **Colonnes** -Nombre de colonnes dans la (les) page(s) des vignettes
- **Lignes** -Nombre de lignes dans la (les) page(s) des vignettes. JAlbum créé plusieurs pages si le nombre d'images est supérieur à ce que peut contenir la page définie.
- **Ordre des images** -Précise si les images seront classées suivant l'ordre alphabétique, alphanumérique ou suivant les dates. Les dossiers seront toujours placés en premier dans l'ordre alphabétique.
- **Dossiers en premier** -Permet de mettre les sous-dossiers avant les images.
- **Ordre inverse** -Ordre inverse (z->a or 9->0)
- **Editer** -Utilisez ce bouton pour créer un ordre personnalisé en créant un fichier texte dans lequel vous pourrez classer les images du dossier en cours. (en utilisant un éditeur de texte comme Texpad)
- **Skin** -Permet de choisir l'apparence générale de votre album
- **Style** -Permet de sélectionner un thème (couleurs du fond et texte ...) si le skin en contient plusieurs.
- **Prévisualisation** -Image montrant l'aspect général du skin. Ne fonctionne que si l'auteur a inclus une telle image dans son skin. (permet de voir l'allure générale de l'album futur)
- **Editer** -Permet d'éditer le fichier du skin. Le bouton ouvre une fenêtre sur le dossier du skin. A vous de choisir le fichier à éditer et le logiciel pour l'ouvrir. (Uniquement fonctionnel sous Windows)
- **Recréer tout** -Créé l'album Web en redimensionnant toutes les images. (vignettes et images).
- **Créer l'album** -Créé l'album Web mais ne redimensionne pas les images existantes ou inchangées depuis la première création de l'album.(beaucoup plus rapide si vous n'avez fait que quelques changements).
- **Voir l'album** -Voir dans votre navigateur par défaut l'album créé.

❖ Onglet Éditer

Cet onglet permet d'ajouter facilement **des commentaires ou annotations aux images** et de réaliser des transformations/rotations sans perte. Ces changements sont appliqués directement aux images !! **travailler donc toujours sur des copies et garder des sauvegardes des images originales au cas où il y aurait un problème.**



- **Bouton "Récupérer les images de l'album"** -Charge les images de l'album en cours pour les éditer. (Dossier racine). Vous pouvez également glisser/déplacer des images depuis l'explorateur de fichiers vers cet onglet afin de procéder à des transformations. Attention, les images placées de cette façon ici, ne seront pas ajoutées à l'album, c'est uniquement une possibilité pour transformer sans perte des images.
- **Barre de défilement** -Utilisez la barre de défilement horizontale pour passer d'une image à une autre.
- **Champ Label** -Affiche le nom du fichier image (sans l'extension JPG) et permet de renommer les fichiers.
- **Bouton Renommer** -Exécute la commande, renomme le fichier avec le nom entré dans le champ "Label".
- **Boutons Manipulation sans perte** -Rotation, miroir et inversion de fichiers JPEG sans perte. Attention ! ces manipulations sont effectuées directement sur les fichiers originaux du dossier. Si une image est déformée après une manipulation, utilisez le bouton Annuler. Faites toujours des copies de sauvegarde de vos images originales avant d'utiliser ces fonctions.
- **Bouton Extraction des commentaires** -Les commentaires peuvent être stockés de différentes manières standardisées. Les commentaires sont stockés dans des fichiers portant le même nom que l'image, mais avec l'extension .txt (utilisé pour les images autres que jpeg).
- **Champ commentaires** -Entrez ici les Commentaires/Annotations pour chacune de vos images. Ces commentaires sont automatiquement écrits dans un fichier .txt lorsque vous passez d'une image à une autre. Ces commentaires prennent effet si vous validez avec le Bouton Ajouter à l'image (voir ci-dessous)
- **Bouton Ajouter à l'image** -Écrit le Commentaire/Annotation dans la section réservée **dans le fichier image** (JPG uniquement) Ceci est une façon standardisée et très pratique de stocker les commentaires puisque les commentaires font alors partie de l'image au lieu d'être stocké dans un fichier séparé (comme le font certains autres générateurs). Pour les images non JPG, les commentaires seront toujours stockés dans un fichier .txt séparé.

Note 1 : Dans le cas où on a déjà créé une fois l'album, il faut utiliser le bouton « Recréer tout ».

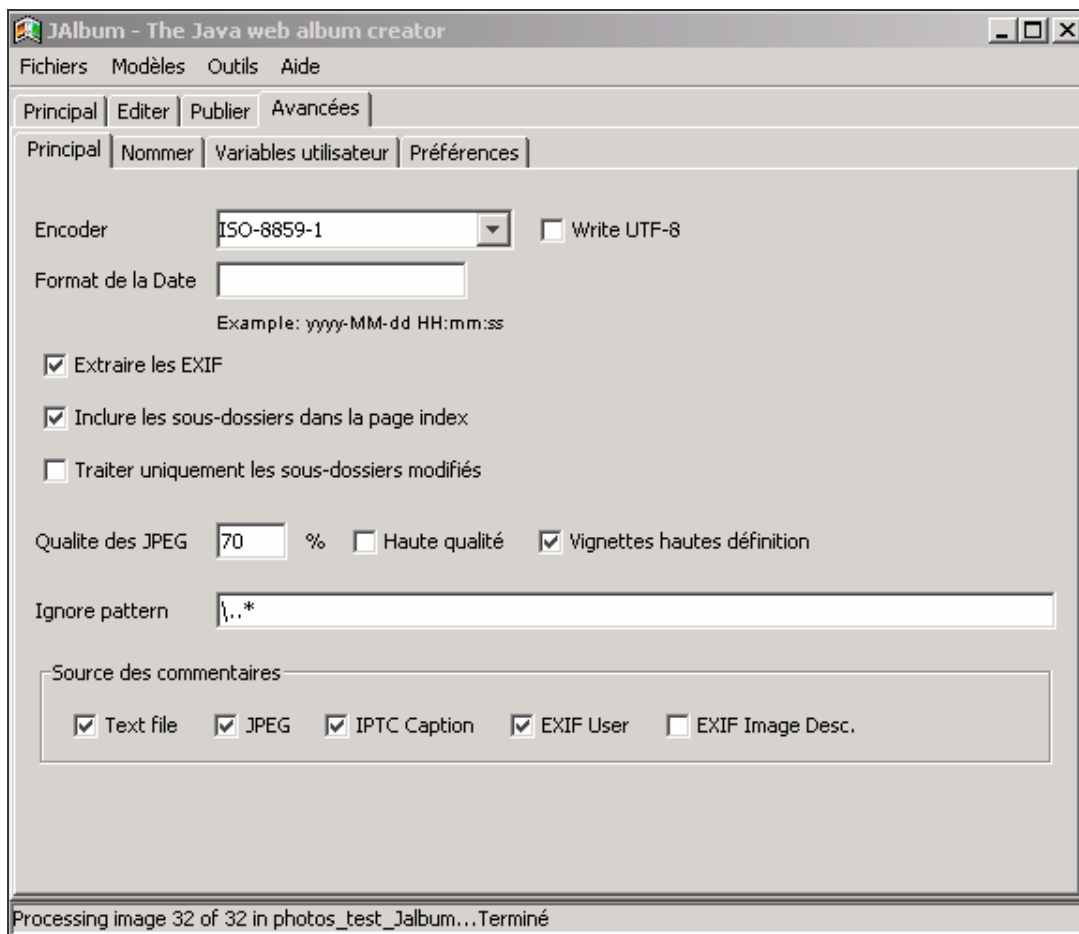
Note 2 : Si on récupère beaucoup d'images de grandes tailles dans cet "Onglet", il se peut que le programme ralentisse de manière importante, cela est lié au fait que les images réduites utilisées pour la navigation dans cette page sont générées en arrière plan. Dans ce cas, on fait simplement un aller-retour vers l'onglet "Principal" et la tâche en arrière plan sera interrompue.

❖ Onglet Publier

Cet onglet offre les fonctionnalités classiques retrouvées dans le protocole FTP pour publication sur Internet. Si on ne dispose pas de compte FTP, rien n'empêche d'importer l'album définitif créé par JAlbum dans le site Web et de le publier.

❖ Onglet Avancé

Même avec des fonctions avancées, JAlbum ne prétend pas avoir un bouton pour chacune des options possibles car sa vocation première et sa puissance viennent de la possibilité d'utiliser des « skins » (thèmes) personnalisés.



- **Encodage URL** -Permet l'encodage des "espaces" et caractères étrangers (accents, é è ...) dans les liens. Option à utiliser pour les albums destinés au Web. Pas recommandé pour les albums utilisés en local (HD ou CD).
- **Nom de la page index** -Nom de la (les) page(s) d'index (contenant les vignettes) qui sera créée dans le dossier des images (dossier de destination).
- **Page extension** -Extension attachée aux fichiers html générés. En général .html ou .htm
- **Extraire les exifs** -Ajoute les données exifs (vitesse, ouverture, focale... etc) si ces info sont présentes dans les images de votre dossier.
- **Inclure les sous-dossiers** -Créer des icônes dossiers (ou des vignettes dans certains « skins ») et des liens vers les sous-dossiers (si il y en a dans votre arborescence)
- **Qualité des JPG (%)** -Indique le taux de qualité appliqué à la compression (petites valeurs = faible qualité/forte compression, grandes valeurs = bonne qualité/faible compression).
- **Haute qualité** -Produit des images redimensionnées de meilleure qualité (mais plus lent)
- **Debug mode** -Permet à JAlbum de s'arrêter lors d'erreurs et d'afficher un listing des opérations en cours.
- **Write UTF-8** -Créé les fichiers et stocke les commentaires en utilisant l'encodage UTF-8 sans tenir compte de l'encodage de texte spécifié en dessous. Il est recommandé de cocher cette case car le codage UTF-8 vous permet d'utiliser toutes les combinaisons possibles de caractères dans une page Web . Mais attention, pour que cela fonctionne correctement, il faut également que le serveur soit capable de gérer cet encodage.
- **Encoder** -Permet de spécifier l'encodage souhaité pour la création des pages et des commentaires. Notez: que JAlbum va auto-détecter l'encodage UTF-8 et UTF-16 quelque soit l'option choisie (si ces fichiers/commentaires contiennent une "balise" pour ces encodages). Certains encodages proposés ne fonctionnent que si vous utilisez une version internationale de Java. La version incluse de Java (version pour Windows seulement) n'est pas internationale et ne supporte donc que quelques encodages. Il est recommandé d'utiliser la version internationale de Java de la société Sun avec JAlbum.
- **Format de la date** -Mode d'affichage de la date/heure. Par défaut le format sera le même que celui utilisé par votre système. Vous pouvez le modifier comme souhaité en vous entrant ici un format personnalisé en respectant la syntaxe.
- **Variables définies par l'utilisateur** -Variables destinées à être remplacées ou écrasées pendant la génération de l'album. Par exemple: Remplacer "title" de façon à mettre vos propres titres sur vos pages ou ajouter une variable footer (pied de page) pour remplacer toutes les occurrences de \$footer dans le modèle de fichier du skin. (\$footer n'est pas défini dans la majorité des skins, mais vous pouvez l'ajouter en éditant le « skin »).

❖ Menu Fichiers

La possibilité de sauver les réglages d'un projet permet de gagner beaucoup de temps lors de la mise à jour des albums lorsque vous souhaitez ajouter des images. Démarrer simplement JAlbum et rechargez les réglages d'un album créé précédemment .

La notion de projet (qui porte une extension .jap) est intéressante si on fait des réglages personnalisés. Donc, on aura des choses à notre goût, uniforme tout en économisant du temps

- **Nouveau projet** -Effacer les réglages actuels et recharger les réglages par défaut.
- **Ouvrir un projet** -Ouvrir un projet JAlbum précédemment sauvé.
- **Projet récent** -Affiche la liste des projets récents pour les ouvrir.
- **Sauver projet** -sauve le projet en cours.
- **Sauver projet sous...** -Sauve le projet en cours sous un nouveau nom.
- **Sauver le projet en cours dans le dossier images.** Lorsque vous re-sélectionner ce dossier plus tard JAlbum vous proposera de recharger automatiquement les réglages du projet sauvé.

- **Sauver le projet dans l'album** -Pareil que ci-dessus mais en sauvant le projet dans le dossier de destination.
- **Sauver comme défaut** -Sauve les réglages actuels comme réglages par défaut qui seront automatiquement chargés à chaque ouverture de JAlbum.
- **Quitter** -Ferme et quitte JAlbum.

❖ Menu Modèles

Pour choisir rapidement les bons réglages pour quelques types d'albums, les modèles comportent les réglages préfinis suivants:

- **Album compressé à partir d'originaux de grandes tailles** - Créé un album (pour le Web) avec des images réduites sans lien vers les images d'origines et des liens encodés qui peuvent contenir des espaces.
- **Album haute qualité à partir d'originaux de grandes tailles** - Créé un album (pour le Web) avec des images réduites avec des liens vers les images originales et des liens encodés qui peuvent contenir des espaces.
- **Web album avec de petits originaux** - Créé un album avec des liens uniquement vers les images originales et des liens encodés.
- **Index avec liens vers originaux sur CD-ROM** -Créé un album avec des liens absolus vers des originaux sur un CD-ROM. Liens (chemins) non encodés pour le Web.
- **Local (hard disk) album** -Créé un album avec des réductions d'images et des liens vers les images originales et des liens (chemins) non encodés pour le Web.

Note : L'encodage des liens permet de remplacer des caractères étrangers (é,è,à...) et espaces contenus dans les liens par des codes du type %<hexcode>. Les espaces par exemple, sont remplacés par une séquence comme celle-ci %20 . Ceci est nécessaire pour que ces liens fonctionnent sur les serveurs Web. Au contraire, lorsqu'il s'agit d'indiquer un chemin en local sur un disque dur, il ne faut pas exécuter cette transformation de caractères. C'est pour cela qu'il est important de choisir le bon réglage en fonction de la destination de votre album. Si vous voulez des albums qui fonctionnent dans tous les cas, **il est préférable d'éviter les caractères accentués (ou autres caractères spécifiques à une langue) ainsi que les espaces dans les noms de fichiers et de dossiers.**